

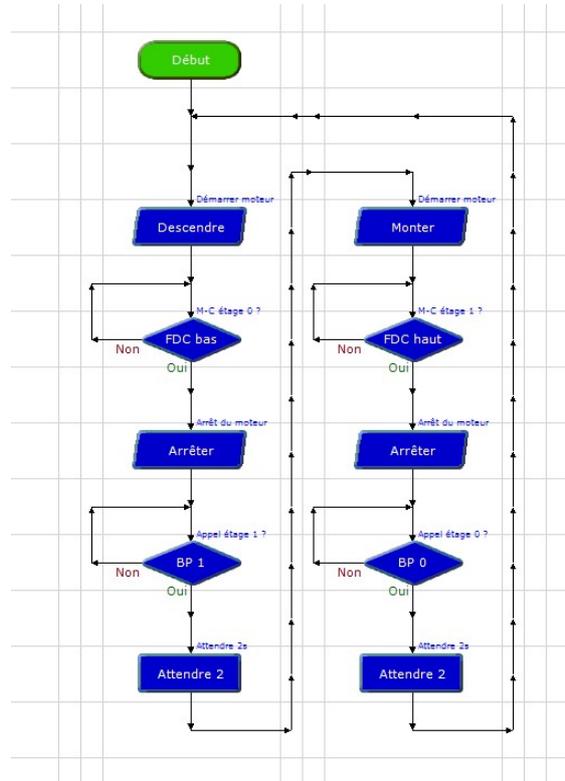
Les supports de travail :

- Maquette Monte Charge automatisé
- documents ressources
 - N°1 (R1) Câblage de la maquette.
 - N°3 (R2) Procédure informatique d'ouverture et de transfert d'un programme.
 - N°4 (R3) Symboles normalisés - Organigramme de programmation.
- Programme LOGICATOR (picaxe) : « Monte Charge 2.plf »
- 7 cordons de câblage + câble d'alimentation de la maquette + câble de liaison pc boîtier autoprog.

1^{ère} étape - Observer le fonctionnement du Monte Charge

1. En vous aidant du document ressource N°2 , ouvrir et transférer à l'aide du logiciel LOGICATOR (picaxe) le fichier « Monte Charge 2.plf » sur l'ordinateur.
2. Faites fonctionner la maquette du Monte Charge automatisé.
3. Décrivez ce que fait la cabine au moment ou elle est appelée. *Faire une phrase pour répondre.*

4. En vous aidant du document ressource N°3, colorier sur l'organigramme de programmation ci-dessous :
 - en VERT les symboles de commande (Activation d'entrée-sortie);
 - en rouge les symboles de décision (à la suite d'un test).



Organigramme de programmation

5. Colorier ● en bleu sur l'organigramme de programmation), le symbole général de traitement « attendre » et préciser à quoi sert l'instruction « attendre 2 ».
-

2^{ème} étape - Modifier le programme d'un système automatisé

6. Double cliquer dans le logiciel « LOGICATOR » sur l'instruction « attendre 2 ». Modifier le paramètre de cette instruction à 10.
Enregistrer le programme dans votre espace personnel (Menu « Fichier » et commande « Enregistrer sous »).
7. En vous aidant du document ressource N°3 transférer le programme dans le boîtier de commande « AutoProg ».
8. Vérifier sur la maquette l'impact de cette modification du programme et préciser son intérêt. Faire une phrase pour répondre.
9. A quoi sert un organigramme de programmation ? Faire une phrase pour répondre.
-