

Dans votre habitation, vous disposez d'un éclairage extérieur. Vous aimez travailler dans votre garage ou dans le bureau qui se trouve à l'étage de votre maison. Cependant vous n'entendez pas si quelq'un venait à sonner cher vous. Un ami, s'étant trouvé bloquer à l'entrée pendant que vous travailliez au garage, vous a tout spécialement conçu une application permettant d'être averti si quelqu'un se présente à la porte de chez vous. Cette application vous permet même d'éclairer l'extérieur... C'est génial !! Seulement voilà il ne s'est pas attardé sur le design... Vous décidez de changer cela !!

Prérequis : Avoir découvert Appinventor avec l'exercice : « Simulation ou Eclairage du flash du smartphone »

Les supports de travail :

Maquette Atelier techno + Câblage de la maquette (R1)+ Programme Picaxe : « Eclairage atelier techno.xml » + 8 cordons de câblage + câble d'alimentation de la maquette + câble de liaison pc boîtier autoprog + Boîtier Autoprog + Tablette + câble de liaison USB (tablette PC).

Adresse MAC : (pour la connection Bluetooth aux ateliers technos) **RNBT-6697 ATELIER 1 // RNBT-5976 ATELIER 2 //RNBT-8E9C ATELIER 3**

1^{ère} étape - Observation du fonctionnement de l'application.

1. Ouvrir le programme dans picaxe editor. Cabler la maquette en fonction de la « table des entrées et sorties » puis Allumer le boîtier « AutoProg » (bouton A/M).

2. Charger le programme sur le boîtier.

3. Lancer l'application éclairage extérieur sur la tablette.

4. Tester l'application à l'aide de la tablette et de la maquette.

Situation initiale : La lumière extérieur est éteinte.

Un ami se présente devant la porte d'entrée. (actionner Bouton poussoir supérieur BP0).

Décrire ce qu'il se passe.

- -----
- -----

Situation intermédiaire : La personne attend votre venu.

Vous actionnez l'éclairage (action sur la tablette).

Décrire ce qu'il se passe.

- -----
- -----
- -----

Situation finale : la personne est entrée l'éclairage est éteint.

2^{ème} étape - Modification du design de l'application.

Se connecter à son compte AppInventor sur le PC et charger le projet « Télécommande éclairage extérieur.aia ». [Création d'un compte appinventor.](#)

4. Lancer l'application « MIT2 » et Connecter sa tablette au projet AppInventor en ayant au préalable branché le câble usb au pc.

5. Modifier le design de l'application.

Une fois la modification faite, coller une photo de votre application modifiée.

