

Dans votre habitation, vous disposez d'un portail automatisé. Vous vous êtes souvent plein auprès de vos amis, pour ouvrir le portail si quelqu'un se présentait vous étiez obligé de trouver la télécommande ou de vous déplacer jusqu'à la porte d'entrée de votre maison. Un de vos ami vous a alors créer une application toute personnelle vous permettant d'être avertit sur votre smatphone (en plus de la sonnette dans la maison) de la présence de quelqu'un au portail. Cette application vous permet même d'ouvrir le portail à l'aide votre smartphone. C'est génial !! Seulement voilà il ne s'est pas attardé sur le design... Vous décidez de changer cela !!

Prérequis : Avoir découvert Appinventor avec l'exercice : « Simulation ou Eclairage du flash du smartphone »

Les supports de travail :

Maquette Portail battant automatisé + Câblage de la maquette (R1)+ Programme Picaxe : « Ouverture fermeture du portail battant.xml » + 8 cordons de câblage + câble d'alimentation de la maquette + câble de liaison pc boîtier autoprog + Boîtier Autoprog + Tablette + cable de liaison USB (tablette PC).

Adresse MAC : (pour la connection Bluetooth au portail coulissant) **RNBT-5983**

1^{ère} étape - Observation du fonctionnement de l'application.

1. Ouvrir le programme dans picaxe editor. Cabler la maquette en fonction de la « table des entrées et sorties » puis Allumer le boîtier « AutoProg » (bouton A/M).

2. Charger le programme sur le boîtier.

3.Lancer l'application Portail battant sur la tablette.

4. Tester l'application à l'aide de la tablette et de la maquette.

Situation initiale : le Portail est fermé.

Un ami se présente devant le portail. (actionner Bouton poussoir supérieur BP0).

Décrire ce qu'il se passe.

- -----
- -----

Situation intermédiaire : La personne attend votre ouverture.

Vous actionnez l'ouverture du portail (action sur la tablette).

Décrire ce qu'il se passe.

- -----
- -----
- -----

Situation finale : Le portail est fermé.

2^{ème} étape - Modification du design de l'application.

Se connecter à son compte AppInventor sur le PC et charger le projet « PORTAIL battant Sonnette.aia ».

[Création d'un compte appinventor.](#)

4. Lancer l'application « MIT2 » et Connecter sa tablette au projet AppInventor en ayant au préalable branché le cable usb au pc.

5. Modifier le design de l'application.

Une fois la modification faite, coller une photo de votre application modifiée.

