

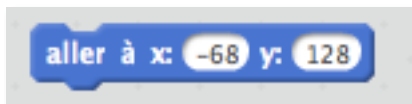
# Circuit voiture

## 4. Création du script « rester sur le circuit ».

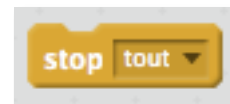
On va utiliser le capteur de couleur pour savoir si la voiture quitte le circuit.  
La condition que l'on va utiliser est :



Les actions réalisées sous cette condition sont :



Retourner au départ



Stopper le programme

Maintenant ton programme « fonctionne », dans la prochaine étape on va ajouter un chronomètre pour rendre le jeu plus « motivant ».